



MANA



Marque : BLACKROCK GAME

Référence : BG7MANA

Prix : 20.00€

MANA

Un jeu où se faire capturer peut parfois s'avérer être le meilleur plan d'attaque.

L'oiseau-Mana indique les directions. À vous de choisir l'itinéraire de vos Rônins pour vaincre le Daïmio adverse et gagner la partie. Pour gagner la partie, il vous faudra capturer le Daïmio adverse.

Les déplacements se font de 1, 2 ou 3 cases en fonction de la valeur de la case de départ. C'est l'oiseau-Mana qui indique les directions. Vous pouvez déplacer uniquement le Daïmio et les Rônins que vous contrôlez (ceux de votre couleur).

Un Rônin capturé est exclu du plateau mais il pourra y revenir si l'oiseau-Mana indique de jouer sur une case non-occupée par une pièce de sa couleur. Capturer ou se faire capturer pèse dans les choix de la stratégie vers la victoire. Pour gagner il vous faudra anticiper les coups à venir.

Avec des règles rapides à apprendre, ce jeu développe l'esprit d'anticipation et offre une grande profondeur de jeu.

[Lien vers la fiche du produit](#)